

# Straßensplines für mittig fahrende Fahrzeuge

Copyright Peter Bohnstengel (PB1) im Mai 2017/Juni 2017  
(V11FPB10019 – Update auf EEP13.2)

Das gesamte Set wurde angepasst auf EEP13 Update 2 und Plugin 2. Dadurch können nun auch die Fahrzeuge welche mit Versatz konstruiert sind diese Splines befahren. Die Splines können auch unter EEP13.2 eingesetzt werden. Dann jedoch können nur Fahrzeuge welche nicht mit Versatz konstruiert sind diese befahren. Unterhalb der Version EEP13.2 sollte der herkömmliche unsichtbare Spline für einen Fahrbahnwechsel eingesetzt werden. Ab 13.2 ist/muß der neue unsichtbare Spline welcher im Plugin 2 enthalten ist (Einweg unsichtbare Straße), benutzt werden, damit die Fahrzeuge mit Versatz nicht springen.

Einsetzhöhen der Splines:

- Straßen +0,10m
- Parkstreifen +0,13m
- Radweg +0,13m
- Gehweg +0,28m
- Mittelstreifen +0,10m

Diese Werte sind fest vorgegeben und gelten für Straße - Parkstreifen (oder Radweg) – Gehweg nebeneinander.

Wenn nur Straße und Gehweg gesetzt werden ist der Gehweg auf 0.25m abzusenken.

Abstände bei Vervielfältigung im 2D Modus:

- Straße zu Straße 3,50m
- Straße zu Parkstreifen 2,90m
- Straße zu Radweg 2,90m
- Parkstreifen zu Gehweg 2,20m
- Radweg zu Gehweg 2,20m
- Straße zu Gehweg 2,90m
- Straße zu Mittelstreifen 2,45m

Viel Spaß mit diesem Set wünscht Euch

Peter Bohnstengel (PB1)